

Österreichischer SportsTech Start-up ermöglicht Tennis im Lockdown

VR Motion Learning, mehrfach ausgezeichnetes österreichisches SportsTech Start-up hat in Zusammenarbeit mit der TUW einen realistischen Tennissimulator entwickelt.

VIENNA, AUSTRIA, November 19, 2021

/EINPresswire.com/ -- Realistisches

[Tennis](#) kann nun mittels VR-

Technologie mit authentischen

Ballverhalten und echten Abläufen zu Hause trainiert und gespielt werden.

Gregory Gettinger, Gründer und

Geschäftsführer: „Wir bringen das reale Tennis, eins zu eins wie es in der Wirklichkeit ist, in den virtuellen Raum, das Metaverse: mit realer Ballphysik, authentischen Bewegungen und damit nach Hause ins Wohnzimmer. Allen [Lockdown](#)-Betroffenen steht unsere Demo Version gratis zur Verfügung. Nun muss niemand mehr während des Lockdowns auf Tennis verzichten.“



Keiner muss im Lockdown auf Tennis verzichten.“

Gregory Gettinger

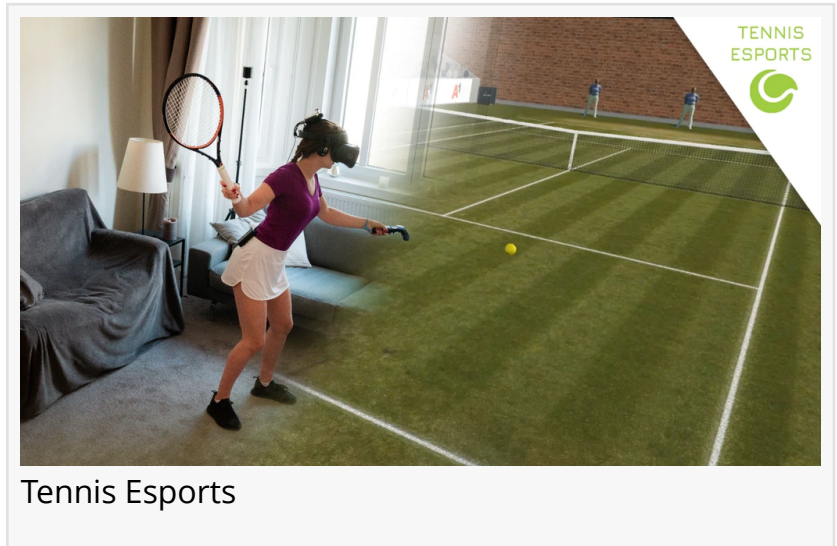
Die Firma VR Motion Learning GmbH & Co KG entwickelte eine Software, mit der das virtuelle Tennisspiel mittels einer VR-Brille (Virtual Reality-Brille) und einem Racket oder Controller einfach und ohne großen Platzbedarf zuhause gespielt werden kann. „Dazu benötigt werden die

Oculus Quest 2 VR-Brille und eine Internet Verbindung. So kann in den eigenen vier Wänden mit gleichgesinnten SpielerInnen aus ganz Europa gespielt, mit einer virtuellen Ballmaschine geübt oder sogar gegen sich selbst gespielt werden.“, erklärt der Gründer.

Ständige Weiterentwicklung

Bereits im August 2019 noch vor der Gründung des Unternehmens wurde der Tennistrainer geplant. Mittlerweile arbeiten 12 MitarbeiterInnen in dem jungen Unternehmen. „Alle arbeiten fieberhaft an der Programmierung der Software und Weiterentwicklung, beziehungsweise Verbesserung des Produkts, um in absehbarer Zeit allen KonsumentInnen eine Weltneuheit zu präsentieren“, so Gettinger.

Primär geht es bei dieser VR-Applikation aber nicht nur um das Spiel selbst. Einen beträchtlichen



Tennis Esports

Mehrwert erhält es auch durch präzise aufgeschlüsselte Feedbackdaten, die während eines Spiels gesammelt werden. So können Spielende Speed, Genauigkeit und Spinn verfolgen und bestenfalls ihr Spiel auf ein völlig neues Niveau heben.

Mit dem VR Lockdown Training gelingt später die Rückkehr auf den realen Center Court bestimmt besser und es macht Spaß!

Gregory Gettinger

VR Motion Learning GmbH Co KG

+43 680 5021059

[email us here](#)

This press release can be viewed online at: <https://www.einpresswire.com/article/556719788>

EIN Presswire's priority is source transparency. We do not allow opaque clients, and our editors try to be careful about weeding out false and misleading content. As a user, if you see something we have missed, please do bring it to our attention. Your help is welcome. EIN Presswire, Everyone's Internet News Presswire™, tries to define some of the boundaries that are reasonable in today's world. Please see our Editorial Guidelines for more information.

© 1995-2021 IPD Group, Inc. All Right Reserved.