

# Tennis Esports Cup 2022

*Erstes weltweites virtuelles Tennisturnier  
„Tennis Esports Cup 2022“ vom 5.11.2022  
bis 15.1.2023 mit  
Preisgeld bis zu 10.000,- US\$*

VIENNA, AUSTRIA, October 30, 2022

/EINPresswire.com/ -- Das

österreichische Startup VR Motion

Learning GmbH & Co KG veranstaltet

das erste virtuelle weltweit

ausgetragene Tennisturnier. Mit der innovativen Sport-Applikation „[Tennis Esports](#)“ kann man von jedem Land der Welt jederzeit von zu Hause aus an diesem Cup teilnehmen („virtually anywhere“).



Die Entwicklerfirma VR Motion Learning gewann bereits den A1-Innovations-Preis und den im Bereich Virtual Reality renommierten europäischen Laval Award in der Kategorie Sport und hat im Juli 2022 die Applikation “Tennis Esports” in der Oculus App-Lab auf den Markt gebracht.

„Tennis Esports“ bietet u.a. Tennis-Trainingseinheiten mit virtuellen Ballmaschinen, einem Spiel gegen sich selbst, High-Score-Wettbewerbsspiele und nicht zuletzt Online-Matches mit Freunden, anderen Spielern und in Form von virtuellen Turnieren.

Was benötigt man?

Einen Meta (Facebook)-Account, ein Oculus Quest 2 Headset, eine gute WLAN-Internetverbindung sowie die „Tennis Esports“-App aus dem Internet.

Die Teilnahme am „Tennis Esports Cup 2022“ ist kostenlos und innerhalb des Spielzeitraums jederzeit möglich. Je früher man einsteigt und je öfter man spielt, desto mehr Punkte kann man sammeln, desto größer ist die Gewinnchance! Für den Turniersieger gibt es zwischen US\$ 1.000,- und US\$ 10.000,-, die drei besten Spieler erhalten Preisgelder. Je mehr Teilnehmer mitspielen desto größer wird die Gewinnsumme.

Anbei der Link zum Turnier: <http://www.tennis-esports.com/cup>

Ein großes tennisbegeistertes Publikum konnte sich bereits bei den US-Open 2022 in Flushing Meadows von dieser virtuellen, realistischen und interaktiven Tennisapplikation überzeugen und

begeistern lassen.

Medienberichte in den ABC News, ESPN, ESTV und andere TV-Sender haben diese Begeisterung aufgenommen und weltweit übertragen.

Dieser innovative virtuelle Sportwettbewerb kann ihr Einstieg in das Metaverse werden.

Gregory Gettinger

VR Motion Learning GmbH Co KG

+43 680 5021059

[email us here](#)

---

This press release can be viewed online at: <https://www.einpresswire.com/article/598500995>

EIN Presswire's priority is source transparency. We do not allow opaque clients, and our editors try to be careful about weeding out false and misleading content. As a user, if you see something we have missed, please do bring it to our attention. Your help is welcome. EIN Presswire, Everyone's Internet News Presswire™, tries to define some of the boundaries that are reasonable in today's world. Please see our Editorial Guidelines for more information.

© 1995-2022 Newsmatics Inc. All Right Reserved.