

Mext est fier d'annoncer le premier Mext Learning Summit 2024, les 21 et 22 novembre 2024

Mext est fier d'annoncer le premier Mext Learning Summit 2024, les 21 et 22 novembre 2024, sous le thème "Apprentissage Adapté pour les natifs numériques".

PARIS, ILE-DE-FRANCE, FRANCE, July 10, 2024 /EINPresswire.com/ --
Construisons ensemble l'avenir au [Mext Learning Summit 2024](#), dédié à l'Apprentissage Adapté pour les natifs numériques !



The banner features the Mext logo and the text 'LEARNING SUMMIT 2024' in large white letters on a green background. Below this, it says 'Interagissez pour gagner (*)'. The right side of the banner is dark blue and contains the dates 'Novembre 21-22, 2024 | Virtuel', a 'S'inscrire maintenant' button, and the text 'L'événement propose des sessions en français et en anglais'. There are three colorful circles: an orange one labeled 'Innovate', a green one labeled 'Create', and a pink one labeled 'Easy 3D'. A central image shows a group of diverse people working together at a computer. At the bottom, it says 'Learning Summit 2024'.

Mext est fier d'annoncer le tout premier Mext Learning Summit 2024, un événement novateur consacré à relever les défis éducatifs posés par les natifs numériques. Sous le thème "Apprentissage Adapté pour les natifs numériques", nous vous invitons à nous rejoindre les 21 et 22 novembre 2024, sur le Mext Digital Campus, dédié à l'innovation.

Mext, une plateforme basée sur l'IA spécialisée dans la création d'espaces interactifs en 3D et une boîte à outils innovante pour la création de contenu d'apprentissage, est ravie d'annoncer le Mext Learning Summit 2024. Centré autour du thème "Apprentissage Adapté pour les natifs numériques", cet événement va au-delà de la simple discussion sur l'éducation à l'ère numérique rapide. Il marque une initiative cruciale pour façonner un avenir meilleur pour les enfants et les jeunes professionnels, contribuant ainsi à la prospérité sociétale.

Reconnaissant les styles d'apprentissage uniques et les connaissances diversifiées de la génération actuelle, le sommet met l'accent sur l'importance du contenu d'apprentissage adaptatif qui résonne avec les générations X, Y et Z. Cette approche garantit un engagement renforcé en répondant à leurs préférences de communication distinctes et à leur nature avide de technologie. Alors que de plus en plus de jeunes entrent sur le marché du travail, le sommet vise à faciliter une intégration harmonieuse au sein d'un paysage professionnel dynamique et multigénérationnel.

Ce sommet s'adresse aux éducateurs ainsi qu'aux professionnels des domaines de la Formation & Développement (L&D), des Ressources Humaines (HR), du Design pédagogique, du Développement de contenu en ligne et de la Formation virtuelle. Nous invitons les leaders en L&D, les éducateurs et les experts de l'industrie de l'apprentissage à collaborer avec nous pour exploiter le potentiel des technologies immersives en 3D et de l'IA afin de créer des expériences éducatives qui répondent véritablement aux attentes des apprenants d'aujourd'hui.

Programme

Sessions

- Discussions en Panel : Discussions approfondies sur des sujets de session, suivies de sessions de questions-réponses.
- Présentations Individuelles : Idées novatrices et innovations présentées par des experts de l'industrie.

Ateliers

- Ateliers Certifiés : Animés par des experts, ces ateliers offrent aux participants des certifications adossées par la blockchain.

Sessions de Réseautage

- Réseautage Ouvert : Connectez-vous avec d'autres participants via vidéo, audio, chat ou audio spatial.
- Réseautage Rapide : Rencontres individuelles programmées par IA pour des opportunités de réseautage ciblées.

Tournoi Esports pour Étudiants

- Un tournoi Esports unique pour les étudiants afin de mettre en valeur leurs compétences de jeu.

Système de Récompenses par Points Les participants peuvent accumuler des points en s'inscrivant tôt, en interagissant sur les réseaux sociaux et en participant activement au sommet. Les prix seront attribués en fonction du nombre de points accumulés, les meilleurs scores choisissant leurs prix en premier. Les gagnants doivent être présents au sommet pour réclamer leurs prix.

Marva OKILI

Mext

+33 6 65 91 99 91

[email us here](#)

Visit us on social media:

[Facebook](#)

[X](#)

[LinkedIn](#)

[Instagram](#)

[YouTube](#)

This press release can be viewed online at: <https://www.einpresswire.com/article/726536861>

EIN Presswire's priority is source transparency. We do not allow opaque clients, and our editors try to be careful about weeding out false and misleading content. As a user, if you see something we have missed, please do bring it to our attention. Your help is welcome. EIN Presswire, Everyone's Internet News Presswire™, tries to define some of the boundaries that are reasonable in today's world. Please see our Editorial Guidelines for more information.

© 1995-2024 Newsmatics Inc. All Right Reserved.