



□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□ □□□ □□□□□  
□□□□□□□ □□□□□ □□ □□□□□□ □□ □□□  
□□□□□ □□□□□□ □□□□□□□□□ □□□□□□□  
□□□□□□□

□□□□□ □□□□□ □□ □□□□□ □□ □□□  
□□□□□ «□□□ □□» □□□□□ □□□□□  
□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□  
□□□□□□ □□ □□□□□□.

“

□□□ □□ □□□□□□ □□ □□  
□□□□□ □□ □□□□□  
□□□□□□□ □□□□□□ □□□  
□□□ □□□□□ □□□□□□ □□  
□□□ □□□□□□ □□□  
□□□ □□□□□□  
□□□□□□.

□□□□□□ □□□□ □□□□

□□□□□ □□ □□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□□ □□□□ □□□□□□.

□□□□□ □□ □□□□□ □□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□  
□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□ □□□□ □□□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□ □□□□ □□□□.

□□□□□ □□ □□□□□ □□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□  
□□□□□:

“□□□ □□ □□□□□ □□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□□ □□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□. □□ □□□ □□  
□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□ □□□□□ □□□ □□□□□□ □□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□”.

DUBAI, UNITED ARAB EMIRATES, December 10, 2025

/EINPresswire.com/ -- □□□□□ □□□□□ □□ □□□  
□□□□□ «□□□ □□» □□ □□□□□□ □□□□□ □□□  
□□□□□ □□□□□□ □□□□□ □□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□  
□□□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□  
□□□□□ □□□ □□ «□□□ □□ □□□□□» HP Gaming  
Garage□ □□ □□□□□ □□□□□ □□ □□□□□  
□□□□□ □□ «□□□ □□» □□□□□ «□□□ □□ □□» HP LIFE  
□□□□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□ □□□□□  
□□□□□□□ □□□□□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□□□□

□□□□□ □□ □□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□□ □□□□ □□□□□□.

□□□□□ □□ □□□□□ □□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□  
□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□ □□□□ □□□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□ □□□□ □□□□.

□□□□□ □□ □□□□□ □□□ □□ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□  
□□□□□:

“□□□ □□ □□□□□ □□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□□□□ □□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□. □□ □□□ □□  
□□□□□□□□□□□□ □□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□  
□□□ □□□□□ □□□ □□□□□□ □□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□”.

Онлайн-игры в последние годы получили широкое распространение. Их популярность неуклонно растет — в 2019 году 80% населения и 75% молодежи в России играли в онлайн-игры. Для этого им требуется специальное оборудование и софтверные программы. Игровые клубы и центры развлечений предлагают широкий спектр услуг по организации мероприятий для любителей игр. Важно отметить, что онлайн-игры способствуют развитию креативности, логики и стратегического мышления.



Градиентная фотография группы людей на церемонии выпуска из «Гейминг Гарage». На заднем плане виден экран с логотипом Gaming Garage и HP LIFE. В центре экрана — фотография выпускников.

Министр цифрового развития, связи и mass-медиа Руслан Мухомедшин: "Игровые клубы и центры развлечений являются важным элементом культуры и спорта. Их развитие способствует созданию новых рабочих мест и поддержанию интереса к науке и технологиям".

Министр цифрового развития, связи и mass-медиа Руслан Мухомедшин: "Игровые клубы и центры развлечений являются важным элементом культуры и спорта. Их развитие способствует созданию новых рабочих мест и поддержанию интереса к науке и технологиям".

На сегодняшний день правительство Российской Федерации 2033 (DP33) выразило интерес к созданию в России центров киберспорта и гейминга. Целью является развитие киберспорта как отрасли, а также поддержка молодежи в области информационных технологий. Для этого предполагается создание центров киберспорта и гейминга, где будут проводиться тренировки, соревнования и мероприятия. Центры будут расположены в различных городах страны, чтобы обеспечить равный доступ к инфраструктуре и возможностям для участия в соревнованиях.

Источник: правительство

Министерство цифрового развития

Сообщество России было создано в 2015 году для поддержки и развития киберспорта в стране. Целью сообщества является организация соревнований, проведение мастер-классов и семинаров, а также поддержка молодежи в области информационных технологий.

AGF PR

Abdulla Al Ghurair Foundation/AGF

+971 55 885 1308

[email us here](#)

This press release can be viewed online at: <https://www.einpresswire.com/article/874269862>

EIN Presswire's priority is source transparency. We do not allow opaque clients, and our editors try to be careful about weeding out false and misleading content. As a user, if you see something we have missed, please do bring it to our attention. Your help is welcome. EIN Presswire, Everyone's Internet News Presswire™, tries to define some of the boundaries that are reasonable in today's world. Please see our Editorial Guidelines for more information.

© 1995-2025 Newsmatics Inc. All Right Reserved.