

GuliKit stellt ES Max Bluetooth-Controller mit winkelbasierten TMR-Sticks vor

ES Max kombiniert 3,25 ms Bluetooth-Latenz, TMR-Sticks mit Winkelerfassung, Dual-Mode-Trigger, Rücktasten, Hyperlink-2-Adapter und App-Anpassung.

SHENZHEN, CHINA, August 11, 2026 /EINPresswire.com/ -- [GuliKit](#) hat heute offiziell den Gaming-Controller [ES Max](#) vorgestellt, das neueste Upgrade der ES-Serie. Als High-Speed-Bluetooth-Controller richtet sich der ES Max insbesondere an kompetitive PC-Spieler, die bei Shootern schnelle Reaktionszeiten und präzise Steuerung erwarten. Gleichzeitig unterstützt der Controller Nintendo Switch, Nintendo Switch 2, PC einschließlich Steam, Android und iOS.

Mitgelieferter Hyperlink-2-Bluetooth-Adapter für stabile Funkleistung mit extrem niedriger Latenz

Der ES Max unterstützt drei

Verbindungsarten: kabelgebunden, über die integrierte Hyperlink-2-Bluetooth-Verbindung sowie über den mitgelieferten Hyperlink-2-Bluetooth-Controller-Adapter. Der Adaptermodus ist besonders in Umgebungen mit hoher Funkbelastung nützlich, da er einen dedizierten Bluetooth-Verbindungskanal für den Controller bereitstellt, um Störungen zu reduzieren und eine stabile, reaktionsschnelle Übertragung beim kompetitiven Gaming zu unterstützen.

Mit GuliKits proprietärer High-Speed-Bluetooth-Technologie Hyperlink 2 optimiert der ES Max den drahtlosen Übertragungsweg und erreicht eine Bluetooth-Latenz von nur 3,25 ms (730 Hz). Damit liegt die Latenz deutlich unter typischen Standard-Bluetooth-Verbindungen, die üblicherweise bei etwa 8 bis 30 ms beziehungsweise 125 bis 250 Hz arbeiten.



Die hohe Reaktionsgeschwindigkeit und die niedrige Latenz von Hyperlink 2 wurden bei mehreren GuliKit-Produkten von Gamepadla, einer unabhängigen Plattform für Controller-Latenztests, getestet und verifiziert.

Im kabelgebundenen Modus unterstützt der ES Max eine Abfragerate von bis zu 1.000 Hz bei einer Tastenlatenz von 1,87 ms.

Im Unterschied zu herkömmlichen Adaptern kann der Hyperlink-2-Adapter bei unterstützten Controllern von Drittanbietern die Reaktionsgeschwindigkeit erhöhen und die Übertragungslatenz reduzieren.

Neue TMR-Sticks mit integrierter Winkelerfassung für höhere Präzision und Stabilität

Der ES Max ist der erste GuliKit-Controller mit den neuen TMR-Sticks des Unternehmens mit integrierter Winkelerfassung.

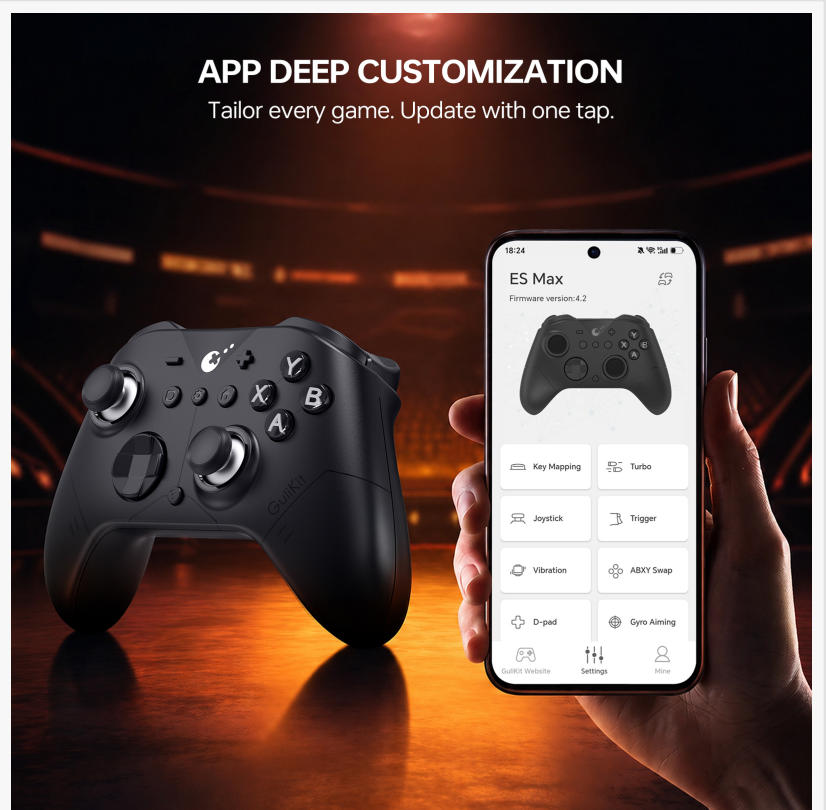
Anders als herkömmliche lineare TMR-Stick-Lösungen, die auf Änderungen der Magnetfeldstärke reagieren, arbeiten die winkelbasierten Sticks in einem Sättigungsbereich und erfassen primär den Magnetfeldwinkel statt die Intensität des äußeren Magnetfelds. Dadurch kann der ES Max reaktionsschnelle, präzise und stabile Stick-Eingaben liefern.

Im Inneren verwenden die Sticks eine selbstschmierende Stützstruktur, die direkten Kontakt zwischen den Joystick-Komponenten und dem Controller-Gehäuse verhindert. Dies trägt zu gleichmäßiger Bewegung und höherer Haltbarkeit bei.

Dual-Mode-Trigger und frei belegbare Rücktasten für unterschiedliche Spielsituationen

Für die Anforderungen von kompetitiven Shootern, Actionspielen, Rennspielen und anderen Genres bietet der ES Max umschaltbare Dual-Mode-Trigger mit Mikroschalter- und Hall-Effekt-Linearmodus.

Spieler können zwischen einem Mikroschaltermodus mit schneller Auslösung und einem



Die GuliKit App ermöglicht beim ES Max die Anpassung von Tastenbelegung, Turbo, Sticks, Triggern, Vibration, ABXY-Layout, Steuerkreuz und Gyro-Zielen sowie Firmware-Updates und gespeicherte Profile.

linearen Modus mit präziser Wegerfassung wechseln. Auf der Rückseite befinden sich zudem zwei taktile Tasten, die frei belegt werden können.

[GuliKit App](#) jetzt verfügbar: Anpassung, Firmware-Updates und Profilverwaltung

Die GuliKit App ist jetzt für Android und iOS verfügbar und unterstützt Controller der ES-Serie einschließlich des ES Max sowie der TT-Serie. Über eine intuitive Benutzeroberfläche können Spieler unterstützte Funktionen einsehen und Controller-Parameter an verschiedene Spiele und persönliche Vorlieben anpassen.

Bei App-kompatiblen Controllern lassen sich Firmware-Updates direkt über die GuliKit App durchführen, ohne zusätzliche Geräte oder komplizierte Abläufe.

Die App unterstützt außerdem gespeicherte benutzerdefinierte Konfigurationen. Spieler können Controller-Profile für unterschiedliche Spiele erstellen und speichern und bevorzugte Einstellungen bei Bedarf schnell wieder aufrufen.

GuliKit wird die Kompatibilität der App weiter ausbauen. Für Controller der ES- und TT-Serie wurden neue Firmware-Versionen veröffentlicht. Besitzer bestehender Modelle können die aktuelle Firmware zunächst über die offizielle GuliKit-Website herunterladen und das erste Update an einem PC durchführen. Danach können zukünftige Firmware-Updates und benutzerdefinierte Einstellungen über die GuliKit App vorgenommen werden.

Da einige ältere Modelle auf unterschiedlichen Hardware-Architekturen basieren, variiert die Kompatibilität weiterer GuliKit-Controller je nach Modell. Informationen zu unterstützten Geräten finden sich in der offiziellen Kompatibilitätsliste von GuliKit.

Umfangreiche Softwarefunktionen des ES Pro übernommen

Neben der aktualisierten Hardware übernimmt der ES Max die Softwarefunktionen des ES Pro. Dazu gehören das Aufwecken von Nintendo Switch und Nintendo Switch 2, Sechs-Achsen-Gyroskopfunktionen auf Switch, anpassbare Deadzones, einstellbare Vibrationsstärke, Turbo, bewegungsunterstütztes Zielen am PC, ABXY-Tastenwechsel, einstellbare Stick-Empfindlichkeit sowie die Umschaltung des Steuerkreuzes zwischen Vier- und Acht-Wege-Eingabe.

Bewährte Hardware der ES-Serie mit bis zu 30 Stunden Akkulaufzeit

Der ES Max ist mit asymmetrischen Rotor-Vibrationsmotoren, GuliKits Tastenmechanismus der zweiten Generation mit leitfähigem Gummi sowie einem 950-mAh-Lithium-Polymer-Akku ausgestattet und bietet mit einer vollständigen Ladung bis zu etwa 30 Stunden Spielzeit.

Zusätzlich verfügt der Controller über eine Zero-Power-Standby-Technologie, die die Akkuleistung bei längerer Nichtbenutzung erhalten soll und ein normales Einschalten nach

längerer Lagerung ermöglicht.

Verfügbarkeit und Preise

Der GuliKit ES Max ist ab dem 11. August 2026 um 15:00 Uhr MESZ (9:00 Uhr ET) über die offiziellen Vertriebskanäle von GuliKit und autorisierte Händler erhältlich.

Die unverbindliche Preisempfehlung beträgt 49,99 US-Dollar in den USA, 49,99 Euro in Europa, 42,99 Pfund im Vereinigten Königreich und 7.999 Yen in Japan.

Informationen zur regionalen Verfügbarkeit und weitere Updates zum Marktstart werden über die offizielle Website und die Social-Media-Kanäle von GuliKit bekannt gegeben.

Über GuliKit

GuliKit ist ein Unternehmen für Gaming-Hardware und entwickelt Controller-Technologien wie driftresistente Hall-Effekt-Joysticks, Maglev-Vibrationsmotoren und TMR-Joystick-Systeme der nächsten Generation.

Das Unternehmen hat außerdem seine proprietäre Hyperlink-2-Bluetooth-Technologie mit extrem niedriger Latenz entwickelt, die auf schnelle Reaktionszeiten und geringe Eingabeverzögerung ausgelegt ist.

Olivia Chen
GuliKit
olivia@gulikit.com

This press release can be viewed online at: <https://www.einpresswire.com/article/933051999>

EIN Presswire's priority is source transparency. We do not allow opaque clients, and our editors try to be careful about weeding out false and misleading content. As a user, if you see something we have missed, please do bring it to our attention. Your help is welcome. EIN Presswire, Everyone's Internet News Presswire™, tries to define some of the boundaries that are reasonable in today's world. Please see our Editorial Guidelines for more information.

© 1995-2026 Newsmatics Inc. All Right Reserved.