

Gana México dos Medallas de Bronce en la Olimpiada Internacional de Informática 2026 en Uzbekistán

La delegación mexicana en la IOI 2026 logró dos medallas de bronce y dos menciones honoríficas en Tashkent, Uzbekistán, frente a 375 competidores de 92 países.

TASHKENT, TASHKENT, UZBEKISTAN, August 22, 2026 /EINPresswire.com/ -- La delegación mexicana cerró con dos medallas de bronce y dos menciones honoríficas su participación en la XXXVIII edición de la [Olimpiada Internacional de Informática](#) (IOI), realizada del 9 al 16 de agosto de 2026 en Tashkent, Uzbekistán. La competencia reunió a 375 de los mejores jóvenes programadores del mundo, provenientes de 92 países, y los cuatro representantes mexicanos regresaron a casa con un reconocimiento.



La delegación mexicana celebra las dos medallas de bronce obtenidas en la XXXVIII Olimpiada Internacional de Informática, tras la entrega de preseas en Tashkent, Uzbekistán, el 15 de agosto de 2026.

La Olimpiada Internacional de Informática (IOI) es uno de los concursos más prestigiosos en el ámbito de la programación, enfocándose en la resolución de problemas prácticos mediante la lógica y el uso de computadoras, a través de la implementación y desarrollo de algoritmos computacionales.

Se trata de una de las Olimpiadas de las Ciencias para jóvenes preuniversitarios convocadas por la ONU a través de la UNESCO. Estos eventos tienen como objetivo desarrollar el potencial de jóvenes programadores de todo el mundo y fortalecer la amistad y cooperación internacional a través de la tecnología.

Emmanuel Buenrostro Briseño, del estado de Jalisco, obtuvo medalla de bronce en la que fue su segunda participación en una IOI: en 2024 había conseguido una mención honorífica, de modo que este año dio el salto al cuadro de medallistas.

A él se sumó Diego Francisco Martín Zárate, de San Luis Potosí, quien también se colgó la



La ciencia y el conocimiento son la moneda de cambio de hoy. El Big Data y la inteligencia artificial serán la siguiente revolución, y la informática está en el centro. El futuro está en sus manos.”

Luis Rodolfo Najera Ramirez

medalla de bronce, un logro particularmente destacado por tratarse de su primera participación en una Olimpiada Internacional de Informática. Ambos jóvenes se ubicaron dentro del tercio superior de la tabla mundial.

Por su parte, los estudiantes Joseph Jael Tenorio Canul, de Yucatán, también en su debut internacional, y José Andrés Lemus Velázquez, de Michoacán, medallista de bronce en la IOI 2024, recibieron menciones honoríficas por su desempeño, con lo que los cuatro integrantes de la delegación mexicana figuraron en el cuadro de honor de la competencia.

La justa se desarrolló en dos jornadas de cinco horas cada una, en las que los participantes debieron resolver seis problemas de programación de dificultad creciente. Entre los 375 competidores, el jurado internacional entregó 31 medallas de oro, 62 de plata y 94 de bronce, además de 43 menciones honoríficas.

La delegación estuvo acompañada por Juan Alfonso Mathias Pérez Mondragón, quien fungió como Team Leader, y Saúl Ernesto Noguera Estrada, como Deputy Leader. También se contó con la presencia de los profesores invitados [Luis Rodolfo Nájera Ramírez](#), Félix Rafael Horta Cuadrilla, Araceli Velázquez Gutiérrez y Sergio Lemus González, quienes brindaron su apoyo académico y moral a los competidores durante la intensa semana de competencia.

El Maestro en Ciencias Luis Rodolfo Nájera Ramírez, uno de los profesores miembros de la delegación, comentó:

“La Olimpiada Internacional de Informática no es solo una competencia; es un semillero de innovación y talento. Estos eventos son esenciales para el desarrollo tecnológico y educativo de nuestro país. Participar en la IOI no solo abre puertas para los jóvenes en el ámbito internacional, sino que también impulsa la transformación de México en una nación tecnológicamente avanzada. El talento que vemos aquí es prueba del futuro prometedor que tenemos en el ámbito de las ciencias computacionales. Es fundamental que sigamos apoyando este tipo de competencias para que más jóvenes mexicanos puedan ser protagonistas de la revolución tecnológica”.

Además, recalcó:

“En un año en el que la inteligencia artificial ha cambiado la forma en que se escribe software, la IOI demuestra que el pensamiento algorítmico y la capacidad de resolver problemas nuevos siguen siendo la habilidad más valiosa. Para competir a nivel mundial se requiere de una preparación intensa y un respaldo educativo sólido, así como lo hacen los países asiáticos y europeos que son los punteros en estos rubros. En México debemos seguir su ejemplo: es

esencial intensificar el enfoque en ciencias, informática y programación en los programas educativos de nuestro país”.

La participación de México en la IOI es posible gracias a la selección nacional que se realiza a través de la [Olimpiada Mexicana de Informática](#) (OMI), donde los cuatro jóvenes más talentosos del país son elegidos para representar a la nación en este certamen global. Con este resultado, México continúa posicionándose como un referente en la formación de talento joven en ciencias computacionales, proyectando un futuro brillante para el desarrollo tecnológico del país.

Luis Rodolfo Nájera Ramírez
Comite Mexicano de Informatica
+52 55 4026 6346

[email us here](#)

Visit us on social media:

[LinkedIn](#)

[Instagram](#)

[Facebook](#)

[YouTube](#)

[X](#)

This press release can be viewed online at: <https://www.einpresswire.com/article/936045743>

EIN Presswire's priority is source transparency. We do not allow opaque clients, and our editors try to be careful about weeding out false and misleading content. As a user, if you see something we have missed, please do bring it to our attention. Your help is welcome. EIN Presswire, Everyone's Internet News Presswire™, tries to define some of the boundaries that are reasonable in today's world. Please see our Editorial Guidelines for more information.

© 1995-2026 Newsmatics Inc. All Right Reserved.